Prüfprotokoll C++ Stämme

Beschreibung:

Was?

Die Entscheidungstabelle entscheidet welche Aktionen ausgeführt werden soll, bei drei Bedingungen.

Wie?

Bei der Fragestellung werden die Antworten zu einer Ausgabe ergeben, die einen Stamm zurückgibt.

Warum?

Zur Erkennung zu welchen Stamm eine Person angehört.

Womit?

Dieses Programm wurde mit WxDev programmiert, sowie mit Sublime Text 3 zur erleichterten bearbeitung des Quelltextes

Prüftabelle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Eingabe | Erwartet | Tatsächlich | Kommentar |
| 1 | 0,0,0,0 | Stamm Cedi | Stamm Cedi | Funktioniert |
| 2 | 0,0,0,1 | Stamm Drudi | Stamm Drudi | Funktioniert |
| 3 | 0,0,1,0 | Stamm Drudi | Stamm Drudi | Funktioniert |
| 4 | 0,0,1,1 | Stamm Cedi | Stamm Cedi | Funktioniert |
| 5 | 0,1,0,0 | Stamm Bela | Stamm Bela | Funktioniert |
| 6 | 0,1,0,1 | Stamm Bela | Stamm Bela | Funktioniert |
| 7 | 0,1,1,0 | Stamm Bela | Stamm Bela | Funktioniert |
| 8 | 0,1,1,1 | Stamm Bela | Stamm Bela | Funktioniert |
| 9 | 1,0,0,0 | Stamm Cedi | Stamm Cedi | Funktioniert |
| 10 | 1,0,0,1 | Stamm Cedi | Stamm Cedi | Funktioniert |
| 11 | 1,0,1,0 | Stamm Assis | Stamm Assis | Funktioniert |
| 12 | 1,0,1,1 | Stamm Assis | Stamm Assis | Funktioniert |
| 13 | 1,1,0,0 | Stamm Drudi | Stamm Drudi | Funktioniert |
| 14 | 1,1,0,1 | Stamm Drudi | Stamm Drudi | Funktioniert |
| 15 | 1,1,1,0 | Stamm Assis | Stamm Assis | Funktioniert |
| 16 | 1,1,1,1 | Stamm Assis | Stamm Assis | Funktioniert |

Fazit:

1. Wenn kein Knelt und Nopeln nicht, aber Manuseln oder Löpsen Dann Drudi.
2. Wenn kein Knelt und Nopeln nicht und Manusel und Löpsen, dann Cedi.
3. Wenn kein Knelt aber Nopeln, dann Bela.
4. Wenn Knelt aber Nopeln nicht und Manuseln nicht, dann Cedi.
5. Wenn Knelt aber Nopeln und Manuseln nicht, dann Drudi.
6. Wenn Knelt und Manuseln, dann Assis.
7. Wenn nichts zutrifft, dann Cedi.